

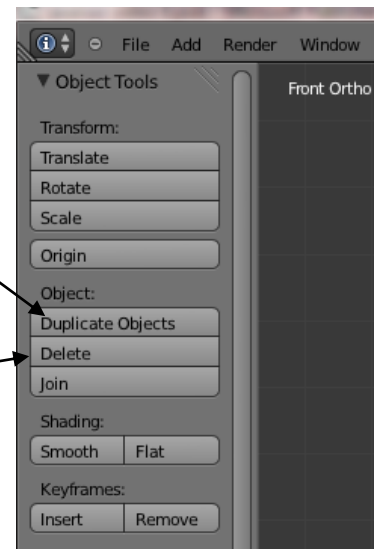
## Øvelser video 6 **Blender controls**

Button Controls (Knapper)  
Checkbox Controls  
Slider Controls.

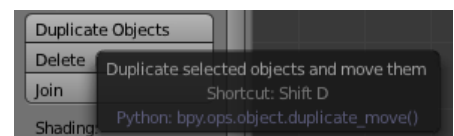
### Button Controls.

Åben en ny default scene i Blender.  
Skift fra User Persp til User Ortho (5)  
Skift fra User Ortho til Front Ortho (1)  
Marker kuben (HM)  
Klik på Duplicate Objects  
Træk musen lidt til venstre og klik VM.  
I Outliner har den nye kube fået navnet Cube.001

Marker kopien. HMK  
Klik på Delete  
Slet kopien.



Der findes shortcuts for alle Button Controls. Hold musen over den, og der kommer en kort beskrivelse og tasterne for shortcut.

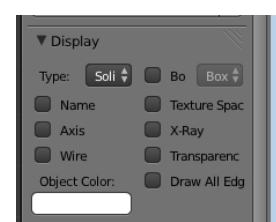


### Check box.

Marker kuben.  
Klik på Object knappen

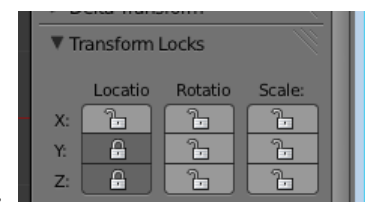


Marker Name i Display panelet.



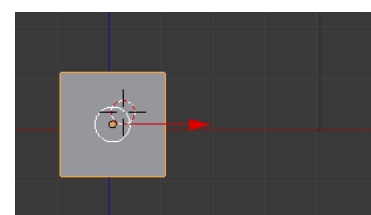
Kubens navn står nu i 3D vinduet.

Transform. Her er checkboksene ændret til visuelt at vise hvad de gør.  
Lås Y og Z Location. Nu kan kuben kun bevæges på X-aksen.



Kun X-aksen er synlig. VM på pilen og træk.

Lås alle akser op.  
Nu er X, Z og Y-akserne synlige.  
VM på pilene og træk.

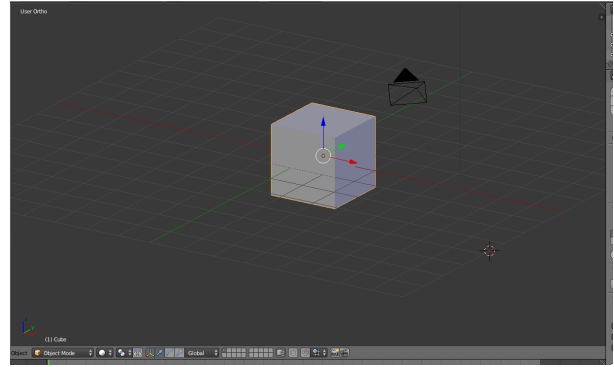
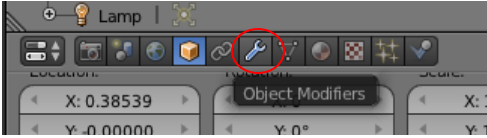


## Slider Controls.

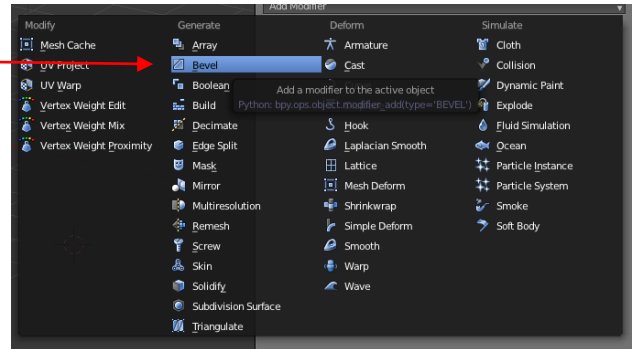
Lav noget der ligner følgende scene:  
(Musehjul)

Kuben skal være markeret.

I Property vinduet vælges Object Modifiers



I den menu, der åbnes, vælges Bevel



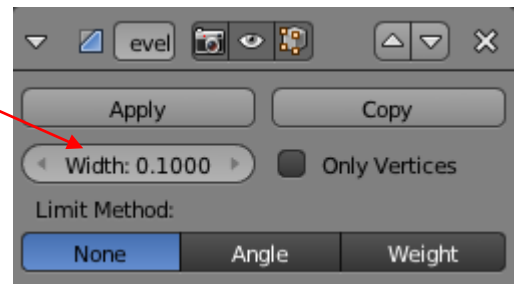
I den menu, der nu kommer frem, er der en slider

Værdien kan øges/minskes:

trinvis ved at klikke på pilene.

Klik i slideren og trække

Dobbelt klikke og skrive en værdi.



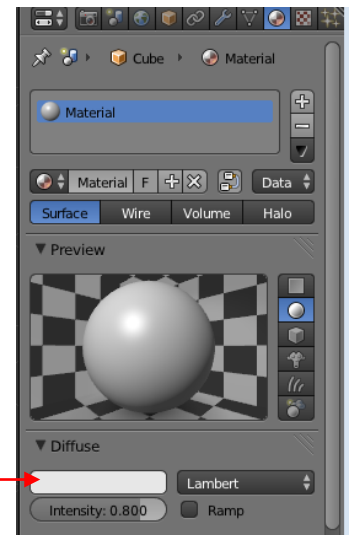
I Object Modifiers knappen sæt sliderkontrollen for bevel til 0.3500

I Object knappen i Transform panelet sættes Y rotation til 45.

Med kuben markeret klikkes på Materiel knappen.

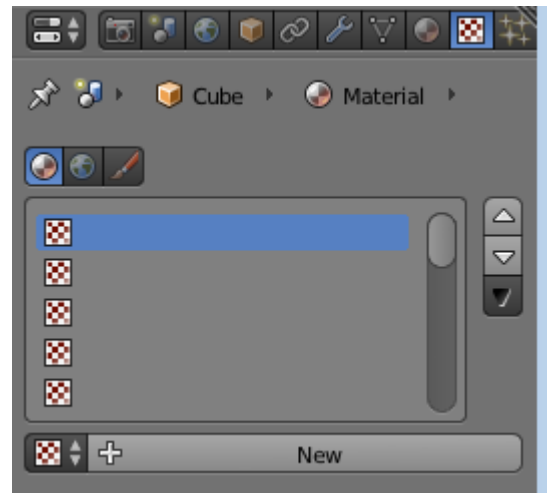
Klik på sliderkontrollen i panelet Diffuse.

Vælg farven med disse 5 sliders

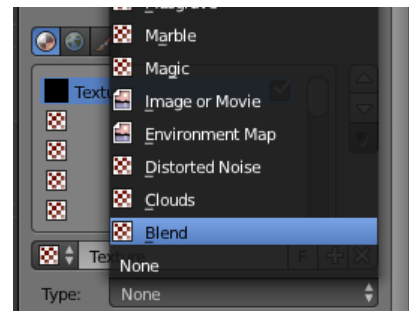


Når 3D figuren har fået tildelt et materiale, kan der lægges en texture på.

Klik på texture knappen  
Klik på New for at tildele en texture.

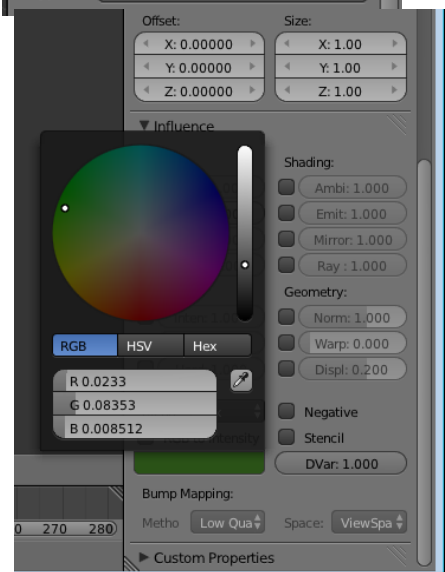
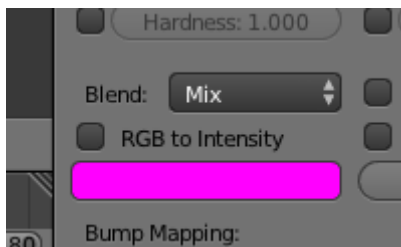


Vælg texturen blend, der giver emnet lidt skyggevirkning.



Gå ned til panelet Influence.

Klik på den pink farve og vælg en farve der passe dig.



Slut af med at "render" billedet ved tryk på F12.

